

## ***JMCAD (JMCADRTS, JMCADRTC)***

- 1   Опис**
- 2   Застосування**
- 3   Структура**
- 4   Встановлення системи**
- 5   Запуск і використання**
  - 5.1 JMCAD**
  - 5.2 JMCADRTS**
  - 5.3 JMCADRTC**
- 6   Розробка**
  - 6.1 Структура класів**
  - 6.2 Компіляція**
  - 6.3 Створення візуальних елементів**
  - 6.4 Створення і локалізація документації**
  - 6.5 Локалізація інтерфейсу користувача**

# 1 Опис

Програмний комплекс **JMCAD** призначений для аналізу динаміки і проектування різноманітних систем і пристроїв. За своїми можливостями він є альтернативою аналогічним програмним продуктам **LabView**, **Simulink**, **VisSim**, **MBTU** і ін. Зручний редактор структурних схем, велика бібліотека типових блоків і вбудована мова програмування дозволяють реалізовувати моделі практично будь-якого ступеня складності, забезпечуючи при цьому наочність їх представлення. Програмний комплекс **JMCAD** успішно застосовується для проектування систем автоматичного керування, приводів що стежать і роботів-маніпуляторів, теплових енергетичних установок, а також для вирішення нестационарних крайових задач (теплопровідність, гідродинаміка та ін.).

Систему широко використовується в навчальному процесі, моделюючи різні явища у фізиці, електротехніці, в динаміці машин і механізмів і ін. Програмний комплекс може функціонувати у кластерах, в тому числі і в режимі віддаленого доступу до технологічних та інформаційних ресурсів.

Для користувачів зручність роботи з **JMCAD** обумовлено також локалізацією інтерфейсу на різні мови і наявністю документації.

Версії **JMCAD** доступні з вихідними текстами ядра, бібліотек і є відкритою системою з повною документацією і набором демонстраційних прикладів. Також до складу комплексу входять модулі для забезпечення максимальної продуктивності і контролю в реальному часі (**JMCADRTS**, **JMCADRTC**).

Програмний комплекс **JMCAD** розроблений з використанням мови **Java** (<http://java.sun.com>) і може бути використаний у різних операційних системах (**Windows**, **Linux**, **Solaris**, **Unix** і ін.).

## 2 Застосування

Програмний комплекс **JMCAD** реалізує наступні режими роботи:

- **МОДЕЛЮВАННЯ**, що забезпечує:
  - моделювання процесів у безперервних, дискретних та гібридних динамічних системах, в тому числі і за наявності обміну даними з зовнішніми програмами та пристроями;
  - редагування параметрів моделі в режимі «on-line»;
  - розрахунок у реальному часі або в режимі масштабування модельного часу;
  - рестарт і відтворення результатів моделювання;
  - динамічну обробку сигналів.
- **ОПТИМІЗАЦІЯ**, що дозволяє виконувати завдання:
  - мінімізації (максимізації) заданих показників якості;
  - знаходження оптимальних параметрів проектованої системи в

багатокритеріальної постановці за наявності обмежень на показники якості та параметри, що оптимізуються.

- АНАЛІЗ, що забезпечує:
  - розрахунок і побудову характеристик статичних і динамічних систем;
  - розрахунок передавальних функцій;
  - візуалізацію результатів аналізу статично і динамічно.
- СИНТЕЗ, що дозволяє конструювати регулятори:
  - за заданими бажаними частотними характеристиками;
  - по заданому розташуванню домінуючих полюсів.
- КОНТРОЛЬ І УПРАВЛІННЯ, що дозволяє створювати віртуальні прототипи:
  - пультів керування з вимірювальними приладами і керуючими пристроями;
  - мнемосхем з мультимедійними і анімаційними ефектами.

До переваг **JMCAD** відносяться:

- відкритість за рахунок використання мови **Java** і реалізації декількох механізмів обміну даними з зовнішніми програмами;
- можливість використовувати у різних операційних системах (**Windows**, **Linux**, **Solaris**, **Unix** і ін.);
- простота побудови складних моделей завдяки використанню вкладених структур, векторизації сигналів і алгоритмів типових блоків, зручним засобам завдання параметрів і рівнянь;
- ефективні чисельні методи;
- велика кількість навчальних та демонстраційних прикладів з докладними коментарями.

## 3 Структура

Програмний комплекс має три окремих незалежних блоки **JMCAD**, **JMCADRTS**, **JMCADRTC**. Кожен блок може працювати самостійно, а також при створенні розподілених систем можна використовувати їх спільно. Спільне використання дозволяє створювати складні розподілені системи з можливістю швидкого і легкого розвитку системи. Така функціональна особливість дозволяє вносити зміни в працюючу систему без її зупинки. Для цього досить створити розгалуження і дублюючий блок, на якому і проводити розробку, а після закінчення і тестування цей блок включити в систему як основний. Замінивши тим самим старий блок без зупинки роботи всієї системи.

**JMCAD** – основний блок для створення і редагування моделей (рис.1). Також можливий варіант його використання для запуску моделі в режимі роботи (рис. 2). Запуск моделі в режимі роботи проводиться через командний рядок за допомогою параметра **-single**.

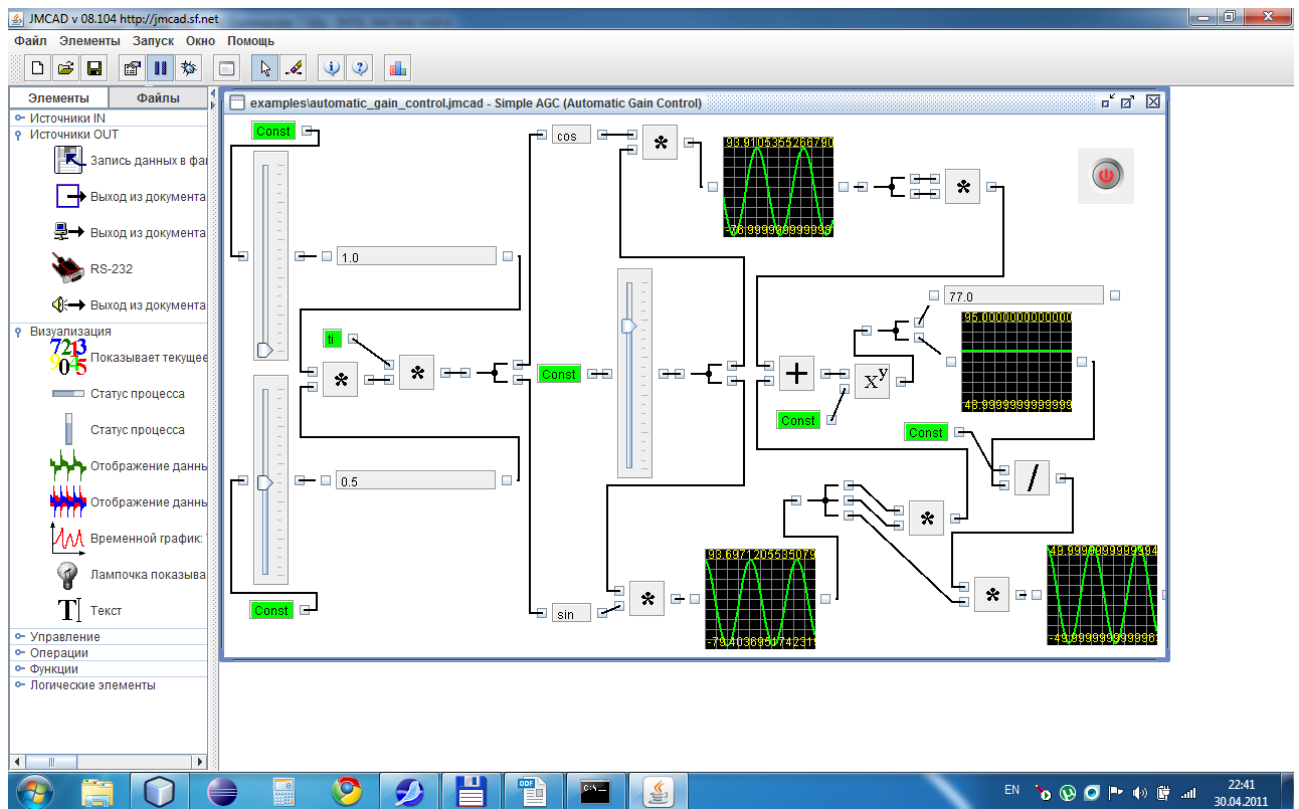


Рис. 1

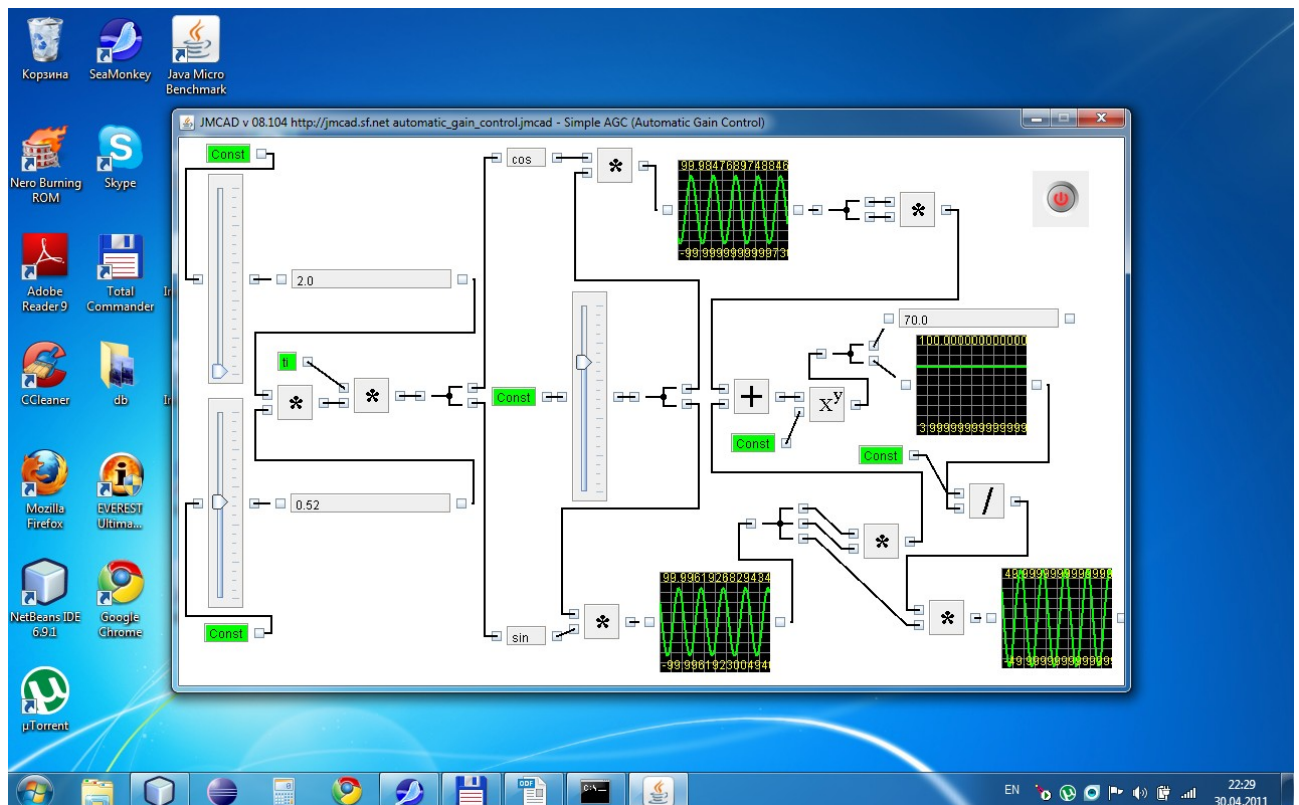


Рис. 2

**JMCADRTS** - блок для запуска модели в режиме работы (рис.2). Запуск модели в режиме работы проводится через командный рядок.

**JMCADRTC** - блок для запуска интерфейсу контролю та управління

моделлю (рис. 3). Запуск інтерфейсу контролю та управління моделлю проводиться через командний рядок.

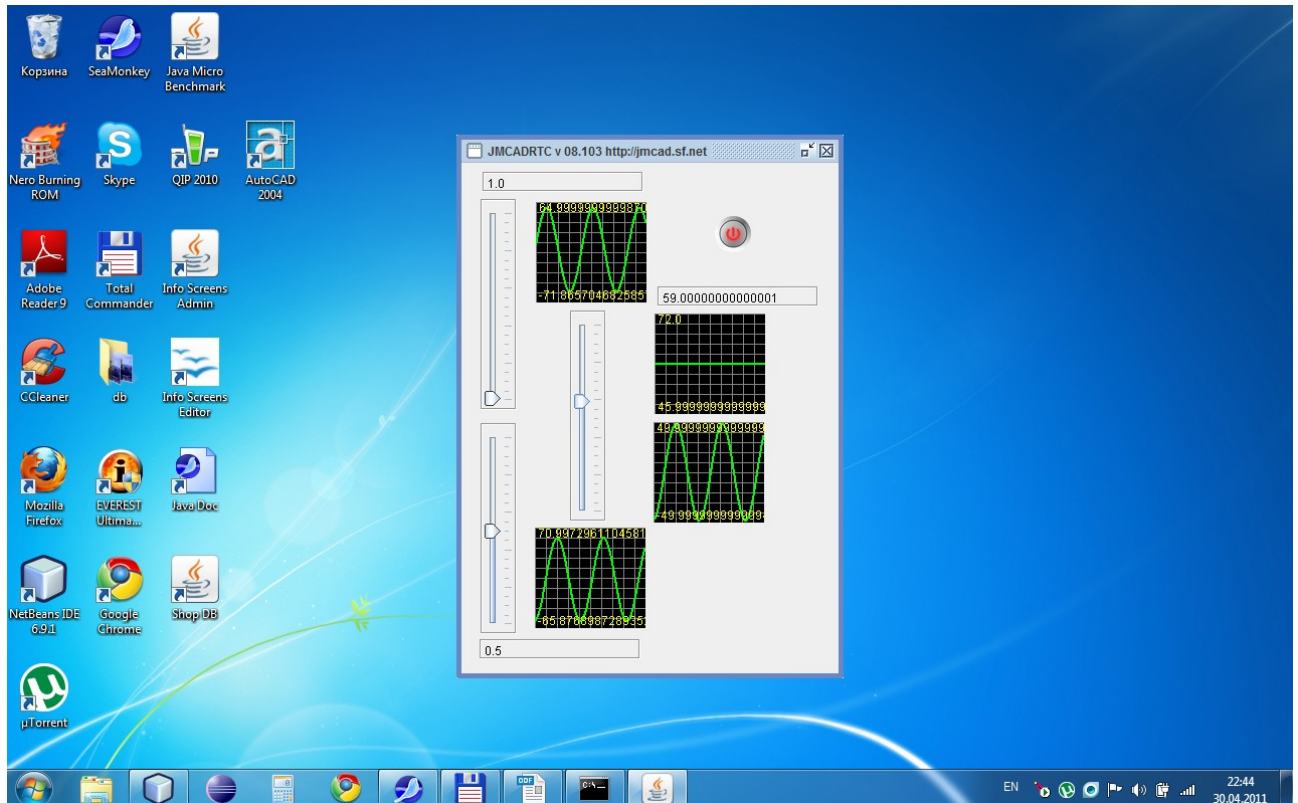


Рис. 3

## 4 Встановлення системи

Програмний комплекс **JMCAD** може бути встановлений на будь-який комп'ютер як локально так і з можливістю роботи по мережі.

Для установки системи **JMCAD** необхідно встановити **Java** (<http://java.sun.com/javase/downloads/>). Рекомендується встановлювати версію **Java SE Runtime Environment 7 (JRE)** або вище для запуску програмного комплексу, а для розробки використовувати версію **Java SE Development Kit 7 (JDK)** або вище.

Програмний комплекс **JMCAD** можна завантажити з сервера <http://jmcad.sf.net>. На сервері доступні два варіанти дистрибутива:

- **JMCAD-XX.XXX-bin.zip** – дистрибутив програмного комплексу готовий для роботи;
- **JMCAD-XX.XXX-all.zip** - дистрибутив програмного комплексу для роботи і розробників, що містить вихідні коди.

Для установки **JMCAD** необхідно розпакувати файл **JMCAD-XX.XXX-bin.zip** або **JMCAD-XX.XXX-all.zip** на жорсткий диск. При розархівуванні дистрибутиву буде створена директорія з тим же ім'ям що і у файлу архіву. У директорії будуть знаходитися файли відповідні призначенням дистрибутива.



## 5 Запуск і використання

Для запуску програмного комплексу використовуються файли скриптів **\*.bat** (**\*.sh**). Приклад файлів скриптів для запуску **JMCAD**, **JMCADRTS**, **JMCADRTC** знаходяться в директорії **examples**.

### 5.1 JMCAD

Для запуску програмного комплексу **JMCAD** використовуються файли скриптів **\_\_JMCAD\*.bat** (**\_\_JMCAD\*.sh**). У місці символу **\*** вибирається файл, що відповідає операційній системі де буде використовуватися програмний комплекс.

Також можливий варіант його використання для запуску моделі в режимі роботи (рис.2). Запуск моделі в режимі роботи проводиться через командний рядок за допомогою параметра **-single**. Командний рядок для запуску моделі в режимі роботи виглядає наступним чином:

**java [parameters] <CLASSPATH> JMCAD -single <MODEL>**

де:

**[parameters]** — параметри для віртуальної машини **Java**. Для великих моделей при нестачі оперативної пам'яті необхідно вказувати значення параметра **-Xmx1000m**, який визначає доступний розмір оперативної пам'яті для віртуальної машини **Java**. Також можна використовувати параметр **-server** для збільшення швидкості розрахунку. Більш детально про значення та їх застосуванні можливо дізнатися з документації по віртуальній машині **Java**. Дані параметри є необов'язковими і можуть не вказуватися.

**<CLASSPATH>** - використовується для підключення бібліотек класів. Всі бібліотеки які необхідні для роботи моделі повинні бути доступні віртуальній машині **Java**. Існує кілька варіантів вказівки віртуальній машині **Java** де шукати бібліотеки класів. Детально це описано в документації по віртуальній машині **Java**. Для цього випадку в рядку опису обов'язково повинні бути присутніми бібліотеки які необхідні для запуску та роботи моделі. Основна з усіх бібліотек класів є бібліотека, що знаходиться в **jar** архіві **JMCAD.jar** і містить клас для запуску **JMCAD**.

**<MODEL>** - параметр командного рядка який визначає файл моделі (**\*.jmcad**) для запуску.

### 5.2 JMCADRTS

Запуск моделі в режимі роботи проводиться через командний рядок. Командний рядок для запуску моделі в режимі роботи виглядає наступним

ЧИНОМ:

***java [parameters] <CLASSPATH> JMCADRTS <MODEL>***

где:

***[parameters]*** — параметри для віртуальної машини ***Java***. Для великих моделей при нестачі оперативної пам'яті необхідно вказувати значення параметра ***-Xmx1000m***, який визначає доступний розмір оперативної пам'яті для віртуальної машини ***Java***. Також можна використовувати параметр ***-server*** для збільшення швидкості розрахунку. Більш детально про значення та їх застосуванні можливо дізнатися з документації по віртуальній машині ***Java***. Дані параметри є необов'язковими і можуть не вказуватися.

***<CLASSPATH>*** - використовується для підключення бібліотек класів. Всі бібліотеки які необхідні для роботи моделі повинні бути доступні віртуальній машині ***Java***. Існує кілька варіантів вказівки віртуальній машині ***Java*** де шукати бібліотеки класів. Детально це описано в документації по віртуальній машині ***Java***. Для цього випадку в рядку опису обов'язково повинні бути присутніми бібліотеки які необхідні для запуску та роботи моделі. Основна з усіх бібліотек класів є бібліотека, що знаходиться в ***jar*** архіві ***JMCADRTS.jar*** і містить клас для запуску ***JMCADRTS***.

***<MODEL>*** - параметр командного рядка який визначає файл моделі (***\*.jmcad***) для запуску.

## 5.3 JMCADRTC

Запуск інтерфейсу контролю та керування моделлю проводиться через командний рядок, що виглядає наступним чином:

***java [parameters] <CLASSPATH> JMCADRTC <MODEL>***

где:

***[parameters]*** — параметри для віртуальної машини ***Java***. Для великих моделей при нестачі оперативної пам'яті необхідно вказувати значення параметра ***-Xmx1000m***, який визначає доступний розмір оперативної пам'яті для віртуальної машини ***Java***. Також можна використовувати параметр ***-server*** для збільшення швидкості розрахунку. Більш детально про значення та їх застосуванні можливо дізнатися з документації по віртуальній машині ***Java***. Дані параметри є необов'язковими і можуть не вказуватися.

***<CLASSPATH>*** - використовується для підключення бібліотек класів. Всі бібліотеки які необхідні для роботи моделі повинні бути доступні віртуальній машині ***Java***. Існує кілька варіантів вказівки віртуальній машині ***Java*** де шукати бібліотеки класів. Детально це описано в документації по віртуальній машині ***Java***. Для цього випадку в рядку опису обов'язково повинні бути присутніми бібліотеки які необхідні для запуску та роботи моделі. Основна з усіх бібліотек

класів є бібліотека, що знаходиться в *jar* архіві **JMCADRTC.jar** і містить клас для запуску **JMCADRTC**.

**<MODEL>** - параметр командного рядка який визначає файл моделі (**\*.jmcad**) для запуску.

## 6 Розробка

Програмний комплекс **JMCAD** є відкритою системою з можливістю розробки нових модулів. Система розроблена з використанням мови **Java** (<http://java.sun.com>), що дозволяє використовувати її в різних операційних системах (**Windows**, **Linux**, **Solaris**, **Unix** и т.д.).

В основі системи знаходиться ядро яке контролює роботу системи. Ядро відповідає за запуск, роботу і зупинку моделі. У програмному комплексі використовується три ядра - **JMCAD**, **JMCADRTS**, **JMCADRTC**. Принцип роботи полягає в тому що ядро контролює передачу даних між елементами, а всі дії в елементі виконуються в автономно. Ядро синхронізує передачу даних між елементами і працює в три етапи (запуск, робота, зупинка):

- **запуск** — ядро запускає метод **calc\_pre()**; для всіх елементів моделі. Метод **calc\_pre()**; використовується для підготовки елемента до роботи;
- **робота** — ядро запускає метод **calc()**; в циклі для всіх елементів моделі із зазначеною затримкою. Для елементів які є джерелами викликається метод **start(long t0, long ti, long dt)**; Якщо вказано значення 0 то система працює в реальному часі;
- **зупинка** — ядро запускає метод **calc\_post()**; для всіх елементів моделі. Метод **calc\_post()**; використовується для підготовки елемента до зупинки роботи.

### 6.1 Структура класів

В основу системи покладено модульний принцип. Такий підхід дозволяє легко розробляти нові елементи. Призначення і функції елементів системи розподіляються по різних файлів:

- **JMCAD\*.java** — ядро системи і графічний інтерфейс;
- **JMCAD\_Internationalize\_xx\_XX.properties** — локалізація інтерфейсу. Замість символів **xx** і **XX** вказуються символи, що визначають країну і мову;
- **JMCAD.menu** — меню візуальних елементів;
- **\_\*.java** — візуальні елементи. Також для зручності файли які відносяться до даного візуальному елементу мають аналогічне ім'я.



## 6.2 Компіляція

Для компіляції та упаковки всіх класів в *jar* архів використовується пакетний файл `__make_jar.bat` (`__make_jar.sh`). Ці пакетні файли знаходяться для кожного блоку в директорії з вихідними файлами даного блоку:

- *src* – *JMCAD* (*JMCAD.jar*);
- *src\_rts* – *JMCADRTS* (*JMCADRTS.jar*);
- *src\_rtc* – *JMCADRTC* (*JMCADRTC.jar*).

## 6.3 Створення візуальних елементів

Всі моделі в *JMCAD* створюються з візуальних елементів, які визначають ефективність цієї моделі. У системі присутній великий набір стандартних типових елементів. Але завжди є об'єктивна необхідність збільшувати набір стандартних типових елементів, додаючи нові елементи або модифікуючи вже наявні. Для цього в програмному комплексі *JMCAD* передбачений простий спосіб створення нових елементів.

Для створення базової структури візуального елемента використовується спадкування базового класу для всіх візуальних елементів *JMCADObject*. Цей клас містить змінні і методи необхідні для створення нових візуальних елементів.

Основні змінні:

- *in* — масив вхідних значень. За замовчуванням розмір масиву дорівнює 0. Розмір масиву визначає кількість входів в елемент. Отримання значення на вхід зберігається в комірці масиву відповідне індексу входу;
- *out* — масив вихідних значень. За замовчуванням розмір масиву дорівнює 0. Розмір масиву визначає кількість виходів з елемента. Після того як на всі входи елемента *in* отримані значення запускається метод *calc()*; який виконує описані в ньому дії і після чого всі значення, що знаходяться в масиві *out* передаються на інші елементи;
- *in\_text* — масив імен вхідних значень. Розмір масиву повинен збігатися з масивом вхідних значень *in*. Імена описуються латинськими літерами і цифрами. Повинні починатися з букви і не містити спецсимволів;
- *out\_text* — масив імен вихідних значень. Розмір масиву повинен збігатися з масивом вихідних значень *out*. Імена описуються латинськими літерами і цифрами. Повинні починатися з букви і не містити спецсимволів;
- *ToolTipText* — текстова підказка, що з'являється при наведенні курсору миші на елемент;
- *w, h* — ширина і висота елемента. Значення задаються в конструкторі;
- *isGeneranor* — змінна визначає тип елемента стандартний або джерело. За замовчуванням змінна має значення *false*, що визначає елемент як стандартний і ядро запускає метод *calc()*; При вказівці змінній значення

*true* елемент має тип джерела і ядро запускає метод *start(long t0, long ti, long dt)*;

- *isVisual* — змінна визначає видимість елемента при використанні його в інтерфейсі контролю та керування моделлю (рис. 3). За замовчуванням має значення *false*, що робить елемент невидимим в інтерфейсі контролю та керування моделлю;
- *panel\_c* — центральна панель елемента;
- *edit\_panel* — панель створення графічного інтерфейсу, який може використовуватися для редагування властивостей елемента. При подвійному клацанні на елементі, в режимі редагування моделі, відкривається діалогове вікно, що містить цю панель.

Основні методи:

- *calc\_pre()* — метод використовується для підготовки елемента до роботи;
- *calc()* — метод буде викликатися на кожному кроці роботи моделі із зазначеною затримкою. Для елементів які є джерелами викликається метод *start(long t0, long ti, long dt)*. Якщо вказано значення 0 то система працює в реальному часі;
- *calc\_post()* — метод використовується для підготовки елемента до зупинки роботи;
- *start(long t0, long ti, long dt)* — метод для елементів які є джерелами і буде викликатися на кожному кроці роботи моделі із зазначеною затримкою. Якщо вказано значення 0 то система працює в реальному часі;
- *edit\_pre()* — метод використовується для створення графічного інтерфейсу при редагування властивостей елемента. Графічний інтерфейс розташовується на панелі *edit\_panel*, яка потім відображається при подвійному клацанні на елементі в діалоговому вікні.
- *edit\_post()* — метод викликається якщо при зміні властивостей елемента в діалоговому вікні була натиснута кнопка підтвердження змін;
- *paint\_info(Graphics g)* — метод забезпечує доступ до графічних методів даного елемента;
- *parse(String pst)* — метод забезпечує зчитування даних з моделі. Тіло методу повинне починатися з рядка *super.parse(pst)*;
- *write(RandomAccessFile fout)* — метод забезпечує збереження параметрів елемента в моделі. Тіло методу повинне починатися з рядка *super.write(fout)*.

## 6.4 Створення і локалізація документації

Програмний комплекс *JMCAD* містить алгоритм автоматичного відображення документації для кожного елемента і формує загальну документацію.

При подвійному натисканні на елементі, в режимі редагування моделі, відкривається діалогове вікно, що містить кнопку виклику вікна з

документацією по даному елементу.

Для відображення документації в директорії *help* повинен знаходитися файл з документацією по даному елементу. Файл має формат представлення даних *HTML* і повинен мати таке ж ім'я як клас елемента. Для локалізації документації до ім'я файлу додається префікс *\_xx\_XX*. Де *xx* визначає країну, а *XX* визначає мову.

## 6.5 Локалізація інтерфейсу користувача

Локалізація інтерфейсу робиться стандартними методами мови *Java*. Рядки для локалізації знаходяться у файлах для локалізації інтерфейсу користувача *JMCAD\_Internationalize\_xx\_XX.properties*. Де в місці символів *xx* і *XX* вказуються символи визначають країну і мову. Більш детально про методики локалізації можна дізнатися з документації для програмування на *Java*.